

科目名 3DCG演習

No.	到達目標	評価基準				
		S (極めて高い水準で達成している)	A (高い水準で達成している)	B (標準的な水準で達成している)	C (最低限の水準で達成している)	D (未達成である) 1つでもあてはまれば不合格
1	3DCGの基本的な概念理解	3DCGの基本的な概念だけでなく、高度で複雑な概念も把握し、課題に対する卓越した理解が示されている。	3DCGの基本的な概念だけでなく、一部の高度な概念も理解しており、課題に対して深い理解が見られる。	3DCGの基本的な概念を適切に理解しており、課題に対して基本的な理解が見られる。	3DCGの一部の基本的な概念は理解しているが、全体的な把握が不足している。	3DCGの基本的な概念を理解していない。
2	Mayaを使用した3DCGの制作プロセスの習得	Mayaの高度な機能を習得し、授業で触れていない応用部分の技術も用いて3DCGを制作できている。	Mayaの高度な機能を駆使し、創造的で洗練された制作が可能。	Mayaを適切に使用して、効率的かつ正確に3DCGを制作できている。	Mayaの基本的な操作は理解しているが、制作プロセスにおいて一部手続きが不明確。	Mayaの基本的な使用方法に不慣れであり、制作プロセスに支障をきたしている。
3	3DCGアプリケーションを使用し、デザインやアニメーションなど、様々な分野に応用できるスキルを身につける。	独自のアイデアやコンセプトを3DCGで具現化できる創造的なスキルを発展させ、個性的な作品を制作する能力を有する。	様々な分野に3DCGスキルを応用できるようになり、プロジェクトに適用する能力を有する。	操作や技術に慣れ、複雑なモデリングやアニメーションの課題に対処できるスキルを身につけている。	基本的な機能は理解しているが、中級的な操作や技術にはまだ慣れておらず、複雑な課題に苦しむことがある。	基本的な機能や操作方法が理解できず応用課題の制作に至らない。