

科目名：グラフィックデザイン演習Ⅳ / Graphic D

No.	到達目標	評価基準				
		S 極めて高い水準で達成している	A (高い水準で達成している)	B (標準的な水準で達成している)	C (最低限の水準で達成している)	D (未達成である) 1つでもあてはまれば不合格
1	社会を意識し、ビジュアルデザイン分野に関する問題を発見できる。(D)	社会を意識し、ビジュアルデザイン分野に関する問題を多数発見できる。	社会を意識し、ビジュアルデザイン分野に関する問題を複数発見できる。	社会を意識し、ビジュアルデザイン分野に関する問題を発見できる。	ビジュアルデザイン分野に関する問題を最低限発見できる。	社会を意識し、ビジュアルデザイン分野に関する問題を発見できない。
2	ビジュアルデザイン手法の新規性や創造性に挑戦し、諸問題についての解決策を提案できる。(C-2、D)	ビジュアルデザイン手法の新規性や創造性に挑戦し、諸問題についての解決策を多数提案できる。	ビジュアルデザイン手法の新規性や創造性に挑戦し、諸問題についての解決策を複数提案できる。	ビジュアルデザイン手法の新規性や創造性に挑戦し、諸問題についての解決策を提案できる。	ビジュアルデザイン手法を用いて、諸問題についての解決策を最低限提案できる。	ビジュアルデザイン手法の新規性や創造性に挑戦し、諸問題についての解決策を提案できない。
3	自身のデザインプロセス及び作品を適切にプレゼンできる。(C-2)	自身のデザインプロセス及び作品を適切に多数プレゼンできる。	自身のデザインプロセス及び作品を適切に複数プレゼンできる。	自身のデザインプロセス及び作品を適切にプレゼンできる。	自身のデザインプロセス及び作品を最低限プレゼンできる。	自身のデザインプロセス及び作品を適切にプレゼンできない。

評価方法		
作品50%	プレゼン20%	授業態度30%
○	○	○
○	○	○
○	○	○